

INF203 - Exercices semaine 10

Programmation d'automates

Exercice 1 :

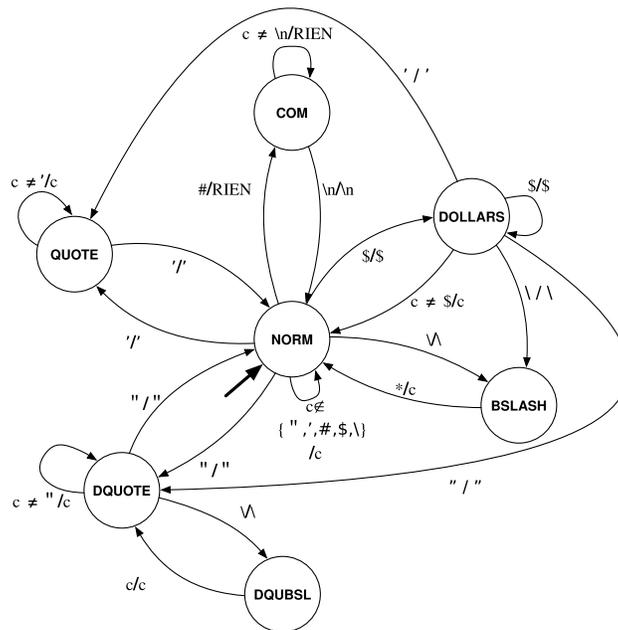
Le but de cet exercice est d'écrire un programme C permettant de supprimer les commentaires d'un script *shell* passé en paramètre. Nous rappelons qu'un commentaire en *shell* commence par le caractère # et termine par un passage à la ligne ($\backslash n$). Attention, vous devrez gérer les cas particuliers suivants :

- # n'est pas le début d'un commentaire s'il est protégé par un \ (lui-même non protégé) ;
- # n'est pas le début d'un commentaire s'il est précédé par un \$ non protégé ;
- les # protégés par des guillemets simples ou doubles ne sont pas des débuts de commentaires.

Question 1. Dessinez l'automate modélisant la suppression des commentaires en *shell* en adoptant les conventions suivantes :

- *c* désigne le caractère lu ;
- / sépare l'entrée de la sortie ;
- RIEN désigne la sortie vide (qu'on pourra omettre par soucis de simplification) ;
- * désigne un caractère quelconque ;
- $c \notin \{ ", ', \#, \$, \backslash \}$ signifie que *c* est un caractère différent des caractères spéciaux " , ' , # , \$ et \ .

Solution :



Dans les questions suivantes, il vous est demandé de programmer les fonctions de l'automate **en version non-tabulée**, c'est-à-dire, **en utilisant des conditions** (`if` ou `switch`). Vous pouvez, si vous le souhaitez, utiliser les macros suivantes pour désigner vos états de manière plus intuitive :

```
#define NORM 0
#define QUOTE 1
#define DOLLARS 2
#define COM 3
#define BSLASH 4
#define DQUOTE 5
```

Question 2. Donner le code C des fonctions de transition et de sortie de l'automate. Leur prototypes sont les suivants :

```
char sortie(int etatcourant, char entree);
int transition(int etatcourant, char entree);
```

Question 3 En utilisant les fonctions `sortie` et `transition`, donnez le code C de la fonction `main` d'un programme qui écrit vers sa sortie le texte d'un script *shell* lu sur son entrée **privé de ses commentaires**. Ce programme accepte au plus 2 arguments de la ligne de commande qui sont interprétés comme des noms de fichiers. Il a le comportement suivant, qui varie selon le nombre d'arguments qui lui sont donnés :

- avec plus de deux arguments, il affiche un message d'erreur ;
- avec deux arguments, le premier est pris comme entrée et le deuxième comme sortie ;
- avec un seul argument, celui-ci est pris comme entrée et la sortie est la sortie standard ;
- sans argument, l'entrée est l'entrée standard et la sortie est la sortie standard.

Il vous est aussi demandé d'afficher les messages d'erreur adéquats lorsqu'une ouverture de fichier échoue.

Solution :

```
#include <stdio.h>

#define NORM 0
#define QUOTE 1
#define DOLLARS 2
#define COM 3
#define BSLASH 4
#define DQUOTE 5

#define RIEN -1

/*
   commentaires : # ..... \n (on affiche quand même le \n)
   cas speciaux :
   - ' ... # ... '
   - " ... # ... "
   - \\|# nombre impair de \
   - $$$# quelque soit le nombre
 */

char sortie(int courant, char entree){
    switch (courant){
        case NORM:
            if(entree=='#') return RIEN;
            return entree;
            break;
    }
}
```

```

case COM:
    if(entree=='\n') return entree;
    return RIEN;
    break;

/*case QUOTE:
case DOLLARS:
case DQUOTE:
case BSLASH:*/
default:
    return entree;
    break;
}
}

int etatsuiivant(int courant, char entree){
    switch (courant){
    case NORM:
        if(entree=='$') return DOLLARS;
        if(entree=='\') return BSLASH;
        if(entree=='#') return COM;
        if(entree=='\''') return QUOTE;
        if(entree=='\"') return DQUOTE;
        return NORM;
        break;

    case QUOTE:
        if(entree=='\''') return NORM;
        return QUOTE;
        break;

    case DOLLARS:
        if(entree=='$') return DOLLARS;
        return NORM;
        break;

    case COM:
        if(entree=='\n') return NORM;
        return COM;
        break;

    case DQUOTE:
        if(entree=='\"') return NORM;
        return DQUOTE;
        break;

/* case BSLASH: */
default:
    return NORM;
    break;
}
}

int main(int argc, char *argv[]){
    FILE *s=stdin,*d=stdout;
    int courant=NORM, suivant;

```

```

char c, res;

if(argc > 3){
    fprintf(stderr,"Usage %s [source] [destination]\n",argv[0]);
    return 1;
}

if(argc > 1){
    s=fopen(argv[1],"r");
    if (!s) {
        fprintf(stderr,"Source inexistante\n");
        return 2;
    }
}

if(argc > 2){
    d=fopen(argv[2],"w");
    if (!d) {
        fprintf(stderr,"Probleme destination\n");
        return 3;
    }
}

fscanf(s,"%c",&c);
while(!feof(s)){
    suivant=etatsuivant(courant,c);
    res=sortie(courant,c);

    if(res!=RIEN) fprintf(d,"%c",res);

    courant=suivant;
    fscanf(s,"%c",&c);
}

fclose(s);
fclose(d);

return 0;
}

```